

系所	環境生物與漁業科學學系	1 年級
課號/班別	B310199G/A	1 學分
科目中文名稱	計算機概論實習	
科目英文名稱	Introduction to Computer Structure	
每週授課時數	2 小時	選修
任課老師	蘇楠傑	
開課期間	單學期-一年級下學期	

一、教學目標 Objective	與計算機概論課配合,培養學生之基本電腦常識,熟悉主要軟體之操作及程式設計能力 Basic knowledge of computer science, principle software and Visual Basic Programming
二、先修科目 Pre_Course	必需同時修計算機概論 Must take course Computer Structure (B3101992) simultaneously
三、教材內容 Outline	Visual Basic 程式設計實習項目: VB 程式語言簡介與開發環境介紹 程式開發流程 基本資料型態 常用物件與敘述 輸入與輸出物件 選擇結構 重複結構 輸入裝置 繪圖函數與元件 陣列 副程式 多模組與多專案 檔案 資料庫程式開發 Introduction of VB language and program developing environment Procedures to develop VB application Data type and format General Objects and statement Input and output objects Selective structure

	Repeat structure Input device Graphic function and elements Dimension Sun-routine Multi-module and multi-projects File system Database objects
四、教學方式 Teaching Method	網路教室實作 Practice in the PC2 classroom
五、參考書目 Reference	Visual Basic 6 初學指引 (陳錦輝 著,金禾資訊有限公司)
六、教學進度 Syllabus	每週一單元 one theme per week
七、評量方式 Evaluation	作業與平時考 Test and assigment
八、講義位址	140. 121. 160. 124